



CAMPIONATO DI PALLANUOTO MASCHILE UNDER 13

Edizione 2016/2017

REGOLAMENTO

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Il campionato si svolgerà con la formula a gironi, con 5 squadre per girone. Una prima fase di 5 giornate di qualificazione (A/R) e una seconda fase di altre 5 giornate per determinare la classifica finale. Si qualificano al girone di “eccellenza” le prime 2 squadre di ogni girone mentre le terze faranno uno spareggio, e l’incontro verrà disputato prima dell’inizio della seconda fase.

Ogni squadra iscritta ha competenza organizzativa per una giornata di gare e dovrà provvedere a : campo gara, allestimento e relativi costi, dirigente di servizio e medico di servizio per tutti gli incontri della giornata. La società organizzatrice dovrà mettere a disposizione del G.U.G. un computer con la connessione ad internet. La richiesta della forza pubblica è di competenza del Comitato Regionale.

DIMENSIONI DEL CAMPO

Gli incontri devono essere disputati in campi gara con dimensioni: lunghezza mt. 25 – larghezza minima mt. 12,50 – profondità minima mt. 1,50.

DIREZIONE DI GARA

Arbitraggio singolo senza Giudici di Porta.

PALLONI

Sono utilizzabili esclusivamente palloni: ARENA WP BALL WOMEN (Senza obblighi di colorazione).

COMPOSIZIONE SQUADRE

Sono ammessi al Campionato atleti nati negli anni 2004 e seguenti di entrambi i sessi. Potranno pertanto partecipare squadre a composizione esclusivamente maschile, esclusivamente femminile e a composizione mista.

LISTE GARA

Sono ammessi 15 giocatori per ciascuna formazione per ogni singolo incontro.

TEMPI DI GIOCO

Devono essere giocati quattro (4) tempi fissi da otto (8) minuti ciascuno. Il cronometro viene fermato solo nel caso si verifichi: concessione di un tiro di rigore, malessere, incidente o rottura del campo. Alla fine di ogni tempo verranno concessi 2 minuti di pausa.

POSSESSO PALLA

Ogni squadra ha a disposizione 1 minuto per concludere l'azione. Il possesso palla viene azzerato ogni qual volta si verifichi un cambio palla, un tiro d'angolo o un'espulsione temporanea, nonché dopo ciascun goal. Il cronometro viene fermato solo nel caso si verifichi: concessione di un tiro di rigore, malessere, incidente o rottura del campo.

ESPULSIONI

Obbligo di sostituzione nel pozzetto per ogni giocatore espulso. Non è previsto limite dei falli gravi ed il giocatore espulso potrà rientrare in acqua alla prima interruzione di gioco oppure dal pozzetto in fase di possesso palla. In caso di un fallo di brutalità, l'atleta non potrà più partecipare al gioco ed un tiro di rigore sarà assegnato alla squadra avversaria.

TIME OUT

Non sono previsti time out.

TIRO DAI 5MT

Dopo un fallo, fuori dall'area dei 5 mt il giocatore NON potrà effettuare un tiro diretto in porta .

DEROGHE

Le corsie di delimitazione del campo di gioco potranno NON essere del colore stabilito dal regolamento.